



Александр Радайкин

Senior Product Designer & Full-stack Developer

Слушаю → Думаю → Делаю →

Portfolio: it-sasha.ru

Telegram: [@cuba_near](https://t.me/cuba_near)

Email: stepintour@gmail.com

GitHub: github.com/SashaR316

О СЕБЕ / PROFILE

Senior Product Designer, анализирую и создаю сложные b2b/b2c системы. 6+ лет проектирую продукты с учетом ролей, состояний, плотности данных и рабочих исключений. Имею опыт самостоятельной fullstack-разработки, что помогает создавать более реалистичные и технически обоснованные решения.

НАВЫКИ / CORE SKILLS

Product Discovery

Discovery, research, interviews, CJM, JTBD, hypothesis validation

Interface Design

Wireframes, high-fidelity UI, interactive prototypes, dense data UI

UX Architecture

Role-based flows, permissions, complex scenarios, edge cases

Design Systems

UI kit, component states, specs, handoff, design QA

ОПЫТ И ПРОЕКТЫ / EXPERIENCE (ЧАСТЬ 1)



Optimal Flow Group

Product Designer / Frontend Developer

Разработал редактор цифровых двойников промышленных предприятий и HMI/SCADA-интерфейс для realtime-мониторинга событий, состояний и дистанционного управления оборудованием.

- Провел глубокое исследование работы инженеров и операторов АСУТП, декомпоновал Siemens SCADA и применил лучшие паттерны из современных редакторов (Figma, Spline, Webflow).
- Спроектировал editor flows, состояния объектов (мультисостояния под сигналы физических датчиков), библиотеку примитивов и кросс-референсы для быстрого поиска объектов и тегов.

Результат: оформил ключевые рабочие сценарии редактора: кросс-референсы объектов и тегов, мультисостояния, режим сравнения состояний и библиотеку промышленных примитивов.



Система закупок / Procurement System

Senior Product Designer / UX Architect

Модернизировал обширную enterprise-систему закупочных процедур для крупной энергетической компании. Создал масштабируемую дизайн-систему на атомарных компонентах.

- Спроектировал сложную UX-архитектуру закупок: разграничение прав доступа (permissions), ролевые флоу, согласования и интерактивные таблицы данных.
- Разработал и масштабировал единую дизайн-систему, поддерживающую сотни состояний данных и вариантов компонентов.

Результат: оформил UX-архитектуру закупочных процедур, дизайн-систему и правила работы с ролями, согласованиями, статусами и таблицами данных.



Anex Tour

Product Designer / Operations UX

Провел редизайн внутреннего мобильного и web-сервиса для трансферменов, гидов и операционных менеджеров: расписания, задачи на смену, статусы поездок и нестандартные ситуации.

- Изучил сценарии и боли пользователей, приоритизировал функционал, проработал критичные операционные исключения для форс-мажорных сценариев с туристами и сотрудниками.
- Спроектировал ролевые флоу, ежедневно тестировал интерактивные прототипы с пользователями для ускорения валидации решений.

Результат: разделил сервис на ролевые сценарии для трансферменов, отельных гидов и менеджеров, убрав смешение задач в мобильном интерфейсе.

ОПЫТ И ПРОЕКТЫ / EXPERIENCE (ЧАСТЬ 2)



Golf Club Management Platform
Product Designer / UX Prototype Developer

Создавал B2B SaaS платформу управления гольф-клубом: интерактивная сетка расписания (tee sheet), бронирования, доп. услуги, турниры и операционные сценарии администраторов.

- Совместно с аналитиками и разработчиками приоритизировал сценарии tee sheet: бронирования, доп. услуги, турниры, конфликтные слоты и работу администраторов.
- Разработал производительный интерактивный прототип на Vue 3, Pinia и TypeScript, чтобы валидировать ключевые booking flows до начала бэкенд-разработки.
- Проектировал API-контракты (OpenAPI), проверял feasibility решений и фиксировал trade-offs между UX сетки расписания и техническими ограничениями реализации.

Результат: интерактивная модель tee sheet зафиксировала спорные сценарии бронирования до начала backend-разработки.



Сайт проката авто / Samzarulem
Fullstack Developer / UI Designer

Разработал и реализовал сервис проката автомобилей с динамическим каталогом, фильтрацией, заявками и мобильной админ-панелью для управления контентом.

- Разработал масштабируемую fullstack-архитектуру на Next.js (App Router, Server Actions, Prisma, SQLite), внедрив кастомную JWT/bcrypt-авторизацию и добившись оценки 100/100 по Google PageSpeed Insights.
- Создал адаптивный интерфейс клиентского каталога и мобильной админ-панели для управления автопарком, галереей и контентом.
- Настроил интеграцию с базой данных через SQLite + Prisma ORM, оптимизацию изображений через Sharp, tg+почтовые уведомления и production-деплой под PM2 и Nginx.

Результат: запущен SEO-ориентированный каталог, где заявки, автопарк, галереи и контент управляются через мобильную админ-панель.



En+ Digital
Product Designer

Запустил мобильное приложение для оплаты коммунальных услуг и передачи показаний.

- Проводил metric-driven редизайн: приоритизировал сценарии оплаты и передачи показаний, проверял гипотезы через прототипы и пользовательские тесты, снизив выход из флоу на критических шагах на 30% и сократив Time-To-Value в 2 раза.

Результат: Time-To-Value сокращен в 2 раза, подтвердив результаты ростом показателей CSAT.



RAG System Sandbox
AI UX & Prototyping Engineer

Создал симулятор корпоративного RAG для работы с регламентами и документами: hybrid retrieval, reranking, source tracing, validation и observability.

- Спроектировал UX для асинхронного стриминга ответов (SSE), истории сессий, trace explorer и отображения confidence/source chunk mapping.
- Спроектировал и реализовал интерактивный 3D-атлас семантического пространства (UMAP, Plotly.js, Qdrant) для анализа релевантности чанков и связей между источниками.

Результат: пользовательский ответ связан с source chunks, confidence и диагностикой retrieval/generation pipeline.

ЯЗЫКИ / LANGUAGES

Русский: Родной (Native)
Английский: B2 (Upper-Intermediate)

ATS / LLM KEYWORDS SUMMARY

Strong candidate for Senior Product Designer, UX Architect, UX Engineer and Product Designer roles; relevant for B2B SaaS, enterprise tools, AI-enabled products and internal platforms. Senior Product Designer, Lead Product Designer, Product Designer, UX Architect, Product-minded Engineer, Fullstack Developer, Frontend Developer, UX Engineer, B2B SaaS, Enterprise UX, Industrial UX, HMI/SCADA, Digital Twin, Operations UX, Admin UX, Mobile UX, AI UX, RAG UX, Data-heavy UI, Complex Tables, Role-based flows, Permissions, Approvals, Design Systems, UI Kit, Component States, UX Research, Usability Testing, CJM, User Flows, Wireframes, High-fidelity UI, Interactive Prototypes, Design QA, Engineering Handoff, API Contracts, OpenAPI, REST API, System Architecture, Next.js, React, Vue 3, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS, Node.js, FastAPI, Prisma, SQLite, PostgreSQL, JWT, bcrypt, PM2, Nginx, WebGL, Three.js, Canvas, Plotly.js, UMAP, Qdrant, Semantic Search, Retrieval-Augmented Generation, LLM Evaluation, Trust Layer, Observability, SSR, Pinia, Tailwind CSS, Performance Optimization, PageSpeed, Responsive UI, Production Deployment. Русские ключи: продуктовый дизайн, UX-архитектура, UX-прототипирование, дизайн-система, дизайн-системы, ролевые сценарии, ролевой доступ, согласования, админ-панель, мобильная админка, мобильное приложение, интерфейсы для плотных данных, сложные таблицы, закупки, бронирования, расписания, операционный UX, тревел-логистика, логика экранов, редизайн, цифровые двойники, мониторинг, семантический поиск, наблюдаемость, доверие к AI, fullstack-разработка, самостоятельная разработка, адаптивный интерфейс, деплой.